

CASCO AERODINAMICO

TP2

Vistas principales



Utilizando el software Fusion 360 y la herramienta "Forma", se llevó a cabo el modelado de un casco aerodinámico basado en las vistas de un modelo preexistente. El proceso comenzó con la creación de un primitivo esférico (box), sobre el cual se modificaron aristas, vértices y planos para dar forma al casco.

Posteriormente, se realizaron bajorrelieves y perforaciones empleando comandos como croquis, extruir, escala, entre otros, para obtener un diseño final detallado y funcional. Además, se emplearon operaciones similares tanto de sólidos como de malla para generar los detalles y componentes necesarios y lograr la estética deseada del modelo.

Casco modelado
en SolidWorks
TP 1

