

Convocatoria

Taller Global Goals Jam DiSur + UAM + UNAM + UTU

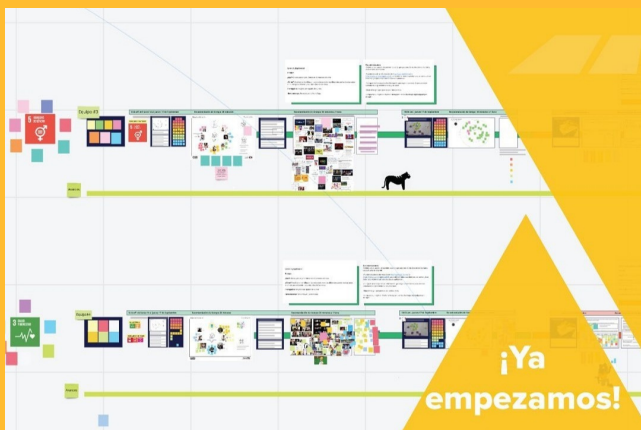
26, 27 y 28 de abril de 2021



ANTECEDENTES

Los Global Goals Jam son una serie de encuentros virtuales a distancia que tienen la intención de generar propuestas para atender a la Agenda 2030 del PNUD, son un evento que se realiza en tiempo simultáneo a nivel mundial, organizado por la escuela Digital Society School en Amsterdam. Surgen por una iniciativa de Digital Society School de Amsterdam quienes diseñaron este formato de trabajo para generar intervenciones factibles y realistas para alcanzar los Objetivos para el Desarrollo Sostenible (ODS)

En la Universidad Autónoma Metropolitana son tres las ediciones que hemos podido realizar en una modalidad presencial en colaboración con distintas universidades, entidades e instituciones públicas y privadas, más que un evento de dos días, abrimos el espacio para una red de ciudades y organizaciones interesadas en involucrarse en un trabajo colectivo con comunidades locales..



En 2019, a través del Fondo de Cooperación México-Uruguay, la Universidad del Trabajo del Uruguay (UTU) y la Universidad Autónoma Metropolitana se vieron beneficiados con recursos para impulsar el proyecto "Innovación en Diseño para una educación de calidad e igualdad de género" que también incluye este tipo de talleres de manera conjunta. Esto ha permitido capacitar a docentes de la UTU que se suman en esta ocasión para llevar a cabo la propuesta que aquí se presenta. Y para nuestra última edición del 2020 fue un evento que realizamos totalmente en modalidad en línea.

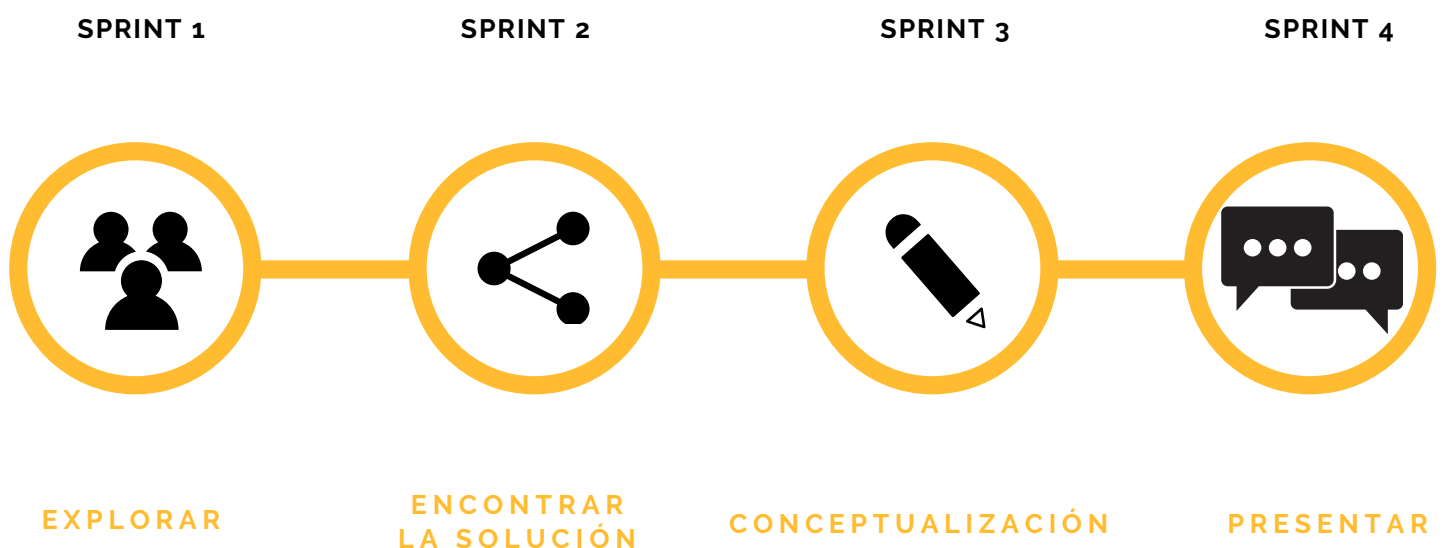
Para esta ocasión del 2021, DiSUR, UAM, UNAM y UTU suman esfuerzos para llevar a cabo esta iniciativa de trabajo colaborativo, en el marco de actividades del 7mo Congreso DiSUR Tonalpohualli.

METODOLOGÍA

El Proceso de Diseño preparado para el taller "Global Goals Jam" involucra trabajo colaborativo en equipos. Utilizamos la metodología y algunas de las herramientas propuestas por la Digital Society School, que hemos ido adaptando e implementando en cada edición para que con la dinámica de sprints de diseño (dinámicas para el proceso de diseño) sea un trabajo corto y accesible, el taller se propone como una vivencia de trabajo colectivo.

Durante el taller se trabajará en equipos de 6 personas, cada equipo tendrá un mentor y un facilitador que les apoyará para el trabajo en esta experiencia, con participantes internacionales y de distintas disciplinas. El taller se imparte en modalidad híbrida, lo que significa que habrá sesiones síncronas y asíncronas. Se recomienda contemplar entre 5 y 6 horas de dedicación al día.

PROCESO



OBJETIVOS

- Generar reflexión en torno a los ODS.
- Involucrar a los participantes en la discusión en cuanto a la identificación de problemas y posibles soluciones para atender a la Agenda 2030.
- Identificar problemas en lo local que pueden tener un impacto a mayor escala.
- Generar y comunicar propuestas conceptuales de diseño que atiendan a lograr los ODS desde la disciplina a través del trabajo en equipos creativos multidisciplinares, multigeneracionales y multinacionales.
- Conocer y emplear una metodología de trabajo colaborativo.



PARTICIPANTES

¿Conoces los objetivos de desarrollo sustentable?

¿Te gusta trabajar en equipo?

¿Quieres tener una experiencia de movilidad virtual internacional?

Te invitamos a registrarte como asistente en el taller, en el siguiente enlace:

Invitamos a los alumnos y profesores de todas las Universidades integrantes de DiSUR a registrarse como asistente al taller en el siguiente enlace:

<https://forms.gle/DVormAduqWbkDrgm7>

CUPO LIMITADO

Para asegurar tu inscripción, recibirás un correo de confirmación, donde te compartimos los materiales y las ligas para el trabajo a distancia. Se buscará integrar equipos con participantes de las distintas instituciones participantes, estudiantes, docentes, profesionales y comunidad.

DURACIÓN

El taller se realizará los días 26, 27 y 28 de abril conforme al siguiente plan de trabajo:

*Nota: Los horarios indicados en esta tabla corresponden a la Ciudad de México.

DÍA	ACTIVIDAD	DESCRIPCIÓN	HORAS SÍNCRONAS [Presentación de instrucciones y herramientas]	HORAS ASÍNCRONAS [Trabajo colaborativo por equipos]
26.4.21	Presentación	Conferencia de Anneke van Woerden	12:00 a 12:30 pm (30 min)	
		Kick off: Presentación de la dinámica de trabajo del taller y de los integrantes del equipo organizador.	12:30 a 13:00 pm (30 min)	
26.4.21	Explorar	Analizar e identificar las relaciones entre las diferentes partes y definir el qué sucede para obtener una visión clara de las ideas y lo que sucede en el contexto.	13:00 a 14:00 pm (1 hr)	15:00 - 18:00 pm (3 hrs)
27.4.21	Encontrar la solución	Analizar e identificar las relaciones entre las diferentes partes y definir el qué sucede para obtener una visión clara de las ideas y lo que sucede en el contexto.	10:00 a 10:30 am (30 min)	10:30 a 12:30 pm (2 hrs)
			12:30 a 13:30 pm (1hr)	14:30 a 17:30pm (2hr)
28.4.21	Conceptualización	Materializar las ideas y traerlas a la realidad, es momento de ponerlas en acción. Realizar prototipos y/o simuladores con los que podamos poner a prueba la propuesta. Construcción de modelos y maquetas para evaluar y definir la viabilidad de la propuesta.	10:00 a 10:30 am (30 min)	10:30 a 13:0 pm (2 hrs)
				14:30 a 17:30pm (2hr)
28.4.21	Comunicación de resultados	Elaborar y planear la publicación de resultados	13:00 a 13:30 pm (1hr)	14:30 a 17:00 pm (2.30 hr)
		Presentación de resultados. Comparte tu idea (pitch	17:00 a 18:30 pm (1.30 hr)	

REFERENCIAS

-Global Goals Jam

<https://globalgoalsjam.org/>

-Design Method Toolkit

<https://toolkits.dss.cloud/design/fbclid=IwARoyfJmZ9jyz7m5YtPvLAen8vbkN4MmfoYbfNgeIwN30YDKp76YV>
Kyh3cps

-Ritual de Iniciación y Research Wall

<https://youtu.be/l5DNC8xYhM8>

-"Mapa de Actores"

<https://youtu.be/torC3v3eHGo>

-"How Might We?"

<https://youtu.be/wJid8KVARzM>

-"KJ Method"

<https://youtu.be/VUwk4JkJ48k>

-"Concept Sketch"

https://youtu.be/aYe_gYKyB4s

-"Journey Map"

<https://youtu.be/fcRux7oahHY>